რუსთავის წყალმომარაგების პირველი აწევის მდინარე ხრამის მარცხენა სანაპირო,

ქვემო ქართლი, მარნეულის მუნიციპალიტეტი, ნაკვეთი ს/კოდი  83.07.11.512; 83.07.11.515, სოფ. დიდი მუღანლო

**ტექნიკური  დავალება**

**შესავალი:**

ლოკაცია: სოფელ ლეჟბადინი, მარნეულის მუნიციპალიტეტი, რუსთავის წყალი, ხრამის II-აწევის სატუმბო სადგური.

მისამართი: იგივე

**დოკუმენტის ტიპი:** ტექ.დავალება, რუსთავის წყალმომარაგების პირველი აწევის მდინარე ხრამის მარცხენა სანაპირო, ქვემო ქართლი, მარნეულის მუნიციპალიტეტი, ნაკვეთი ს/კოდი  83.07.11.512; 83.07.11.515, სოფ. დიდი მუღანლო, წყალაღების სადრენაჟო სისტემის ტერიტორიის ნაპირსამაგრი სამუშაოების წარმოების მიზნით.

ავტორი:

დავით დვალი; მობ: 595-088-119

გიორგი დვალიძე; მობ: 557-298-001

ავთანდილ როხვაძე; მობ: 599 54 89 39

**არსებული მდგომარეობა;**

1. სადრენაჟო სისტემის კონტური მდინარე ხრამის მარცხენა სანაპიროზე ირეცხება და საშიშროებაა დაზიანდეს შახტური ჭები და საერთოდ სრულიად სისტემა.
2. გასული წლის გახაფხულ -ზაფხულში ჩატარდა ნაპირსამაგრი სამუშაოების I-II ეტაპი, რომელიც კარგ მდგომარეობაშია.

**მონიტორინგის დავალებები;**

1. დიდი მუღანლო, წყალაღების სადრენაჟო სისტემის ტერიტორიის ნაპირსამაგრი სამუშაოების გაგრძელება საპროექტო კონტურის მონაკვეთებზე ქვის ლოდების შემოტანა-მოწყობით დანართი N:1-ის მიხედვით.

**დანართი N:1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| N: | აღწერილობა-დასახელება | მიწოდების ადგილი | რაოდენობა მ3 | ერთ.ფასი დღგ-ეს ჩათვლით (მ3) ლარი | ჯამი (ლარი) |
| 1 | 397 მ სიგრძის (1191,8 მ2 ფართობზე) ქვაყრილის მოწყობა მდინარე ხრამზე, ბაზალტის ლოდებით. ქვაყრილის კონსტრუქცია 70%-ით უნდა აიგოს Dmin-1,2 მ, 20%-ით 0,5-0,7 მ და 10%-ით 0,2-0,5 მ ზომის ქვებისაგან, სადაც Dmin-1,2 მ არის ფლეთილი ქვის წიბოს მინიმალური ზომა.  *შენიშვნა:* ქვაყრილის ქვის მოცულობითი წონა ƴ უნდა იყოს არანაკლები 2,40 ტ/მ³ ( ƴ³ 2,4 ტ/მ³) | სოფ. დიდი მუღანლო, ს/კოდი  83.07.11.512; 83.07.11.515 | 4800 მ3 |  |  |

**მითითება:**

შემსრულებლის მიერ, ტექნიკური დავალებით სამუშაოების წარმოების დროს გათვალისწინებული უნდა იქნეს, საქართველოს კანონმდებლობით დადგენილი სამშენებლო წესების და ნორმების მოთხოვნები.